**Retrospectiva**

**Sistema: Gerenciador de Campeonatos de Futebol**

**Trabalho desenvolvido no contexto abaixo:**

**Disciplina: Gerência de Projeto de Software**

**Curso: Engenharia de Software**

**INF - Instituto de Informática**

**UFG - Universidade Federal de Goiás**

**Profa. Adriana Silveira de Souza**

**Grupo:**

**Augusto César da Fonseca Falcão**

**Erik Raphael**

**Guilherme Alves**

**Igor Queiroz Silva**

**Márcio Flores**

**Vinícius Souza Resende**

**1. Objetivos**

Os objetivos foram parcialmente atingidos, pois tivemos uma baixa nos membros da equipe, onde, dois backlogs não foram completados.

As reuniões, e a aderência aos planos foram cumpridas;

**2. Problemas identificados**

Baixa de um membro da equipe, o que impactou na capacidade de desenvolver todo o sprint.

Necessidade de treinamento para o github, tendo baixa na granularidade dos commits.

Choque de horários em outras atividades comprometeram a ação do time em conjunto bem como o desenvolvimento total do sprint.

**3. Desempenho da equipe**

A equipe desempenhou suas tarefas com mais aderência neste Sprint, porém, a falta de conhecimento sobre o git hub prejudicou o desenvolvimento do Sprint.